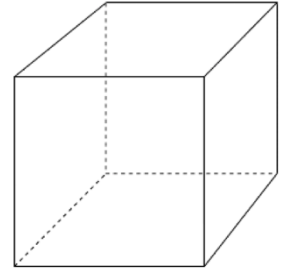


## Fiche sur l'activité du cube géant

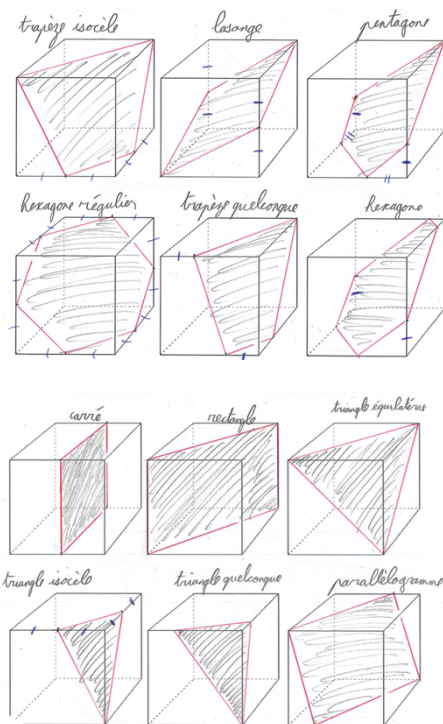
### Consignes:

1. Construis un cube. Utilise les baguettes de bois (1m) et les connecteurs rigides.
2. Utilise la laine et essaie de trouver des polygones par section du cube. Quels polygones as-tu trouvé ?
3. Trouve un hexagone régulier avec la laine? Comment coupe t-il le cube ?
4. Trouve un tétraèdre régulier avec la laine.
5. Trace tes polygones et polyèdre trouvés sur des squelettes de cube.



*Voici un squelette possible du cube pour faire des sections. Une section est une coupe plane qui sépare le cube en deux parties.*

## Réponses et quelques astuces



- a. L'activité 1. de construction est facile. Si on veut la compliquer, on peut donner des connecteurs pièges.
- b. Les activités 2., 3. et 5. Voir les images ci-contre. L'hexagone régulier passe par la moitié de 6 arêtes du cube. Il coupe le cube en deux parties égales.
- c. Le tétraèdre régulier (activité 4.) est trouvé en reliant 6 diagonales des carrés. Prendre la section en triangle équilatéral ci-contre comme base et relier ces sommets par les diagonales des carrés au dernier sommet du tétraèdre régulier.

## Liens avec d'autres fiches

Possibilité de faire des liens avec les fiches d'activité ....