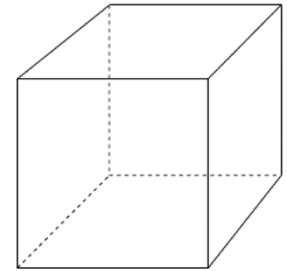


Fiche sur l'activité du cube géant

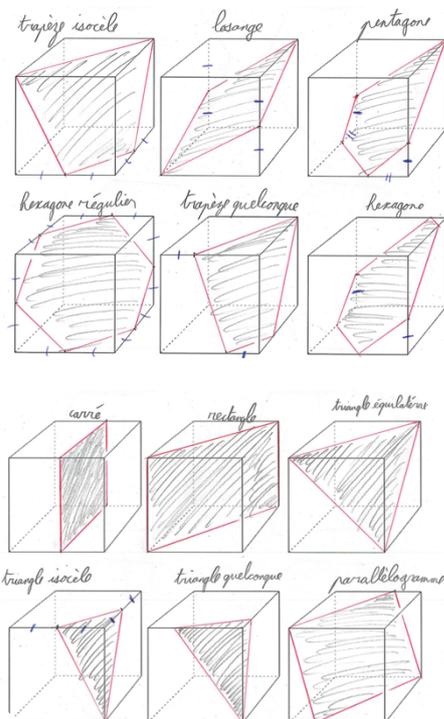
Consignes:

1. Construis un cube. Utilise les baguettes de bois (1m) et les connecteurs rigides.
2. Utilise la laine et essaie de trouver des polygones par section du cube. Quels polygones as-tu trouvé ?
3. Trouve un hexagone régulier avec la laine? Comment coupe t-il le cube ?
4. Trouve un tétraèdre régulier avec la laine.
5. Trace tes polygones et polyèdre trouvés sur des squelettes de cube.



Voici un squelette possible du cube pour faire des sections. Une section est une coupe plane qui sépare le cube en deux parties.

Réponses et quelques astuces



- a. L'activité 1. de construction est facile. Si on veut la compliquer, on peut donner des connecteurs pièges.
- b. Les activités 2., 3. et 5. Voir les images ci-contre. L'hexagone régulier passe par la moitié de 6 arêtes du cube. Il coupe le cube en deux parties égales.
- c. Le tétraèdre régulier (activité 4.) est trouvé en reliant 6 diagonales des carrés. Prendre la section en triangle équilatéral ci-contre comme base et relier ces sommets par les diagonales des carrés au dernier sommet du tétraèdre régulier.

Liens avec d'autres fiches

Possibilité de faire des liens avec les fiches d'activité