

Ce document contient les fiches utilisées le 25 juin 2018 en CE2 CM1 et CM2 à l'école du Pont des Arts de Sampigny (Meuse).

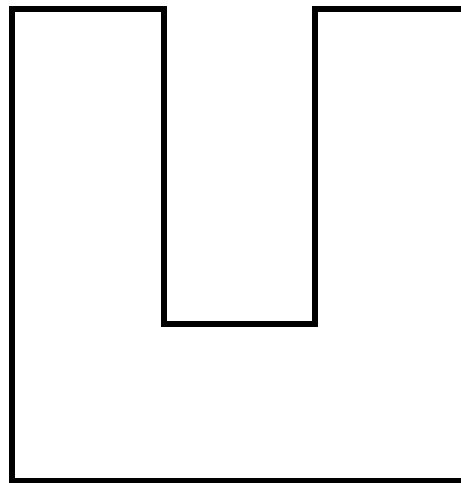
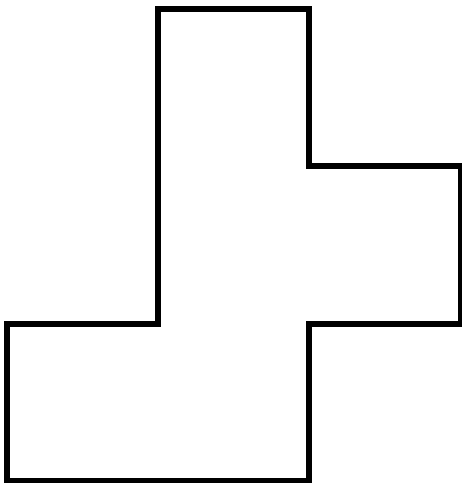
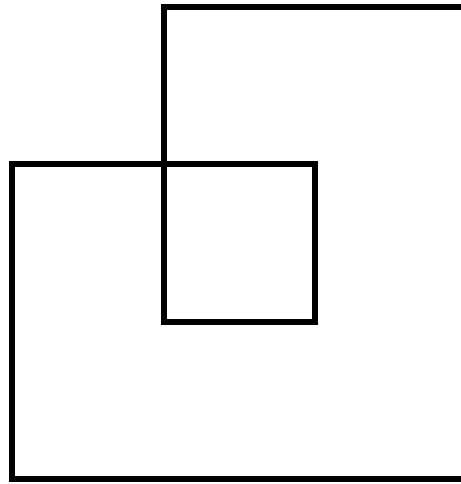
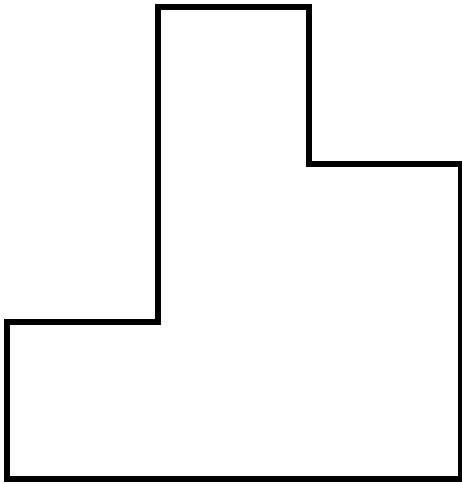
Des activités « Maths et Mental » de la brochure JEUX ÉCOLE 3 « NOMBRES ET CALCULS » (APMEP 2017) a été utilisée :

En CE2, page 137

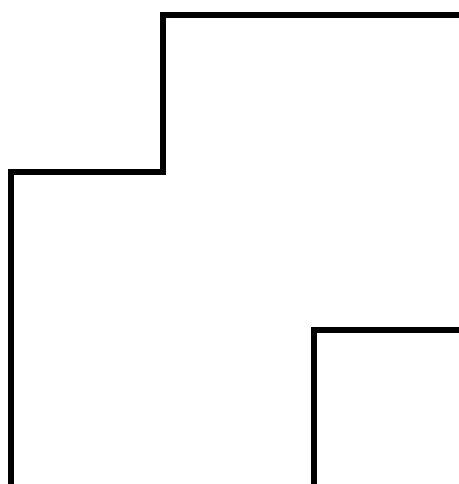
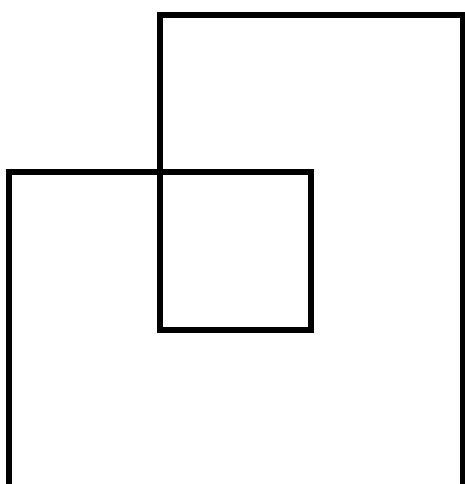
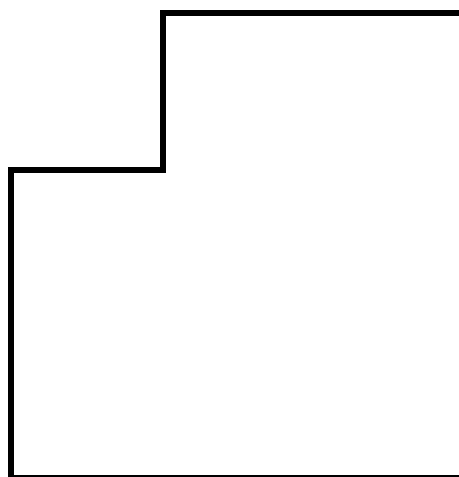
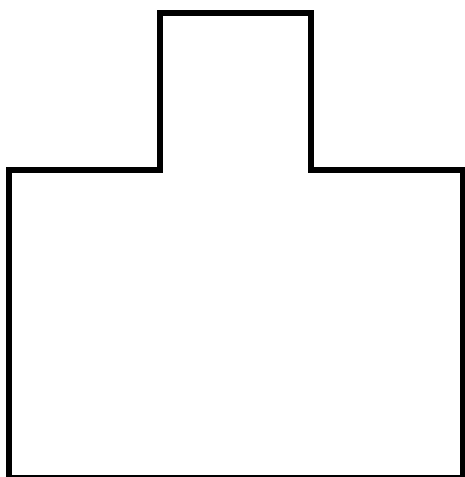
En CM1, page 135

En CM2, page 138

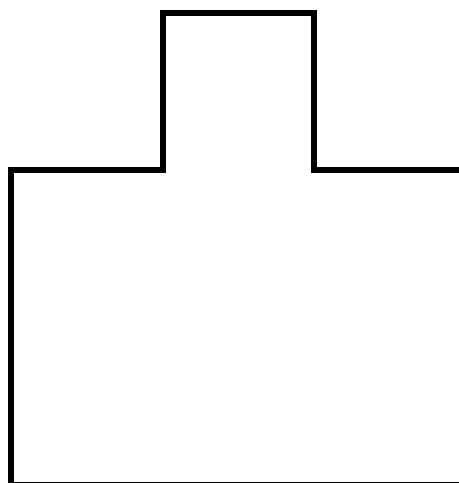
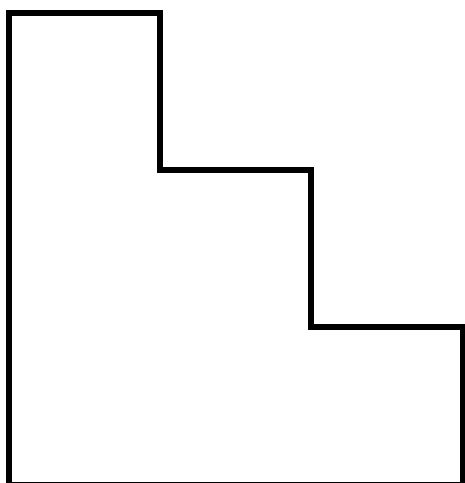
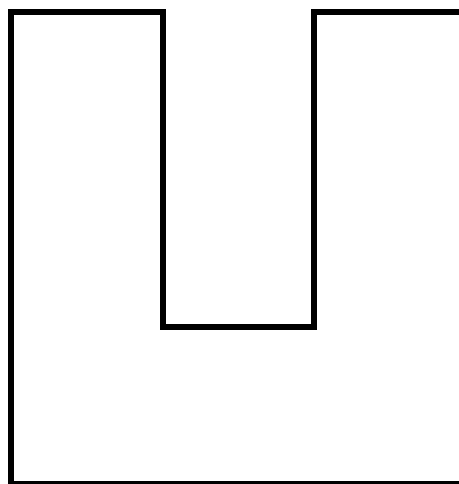
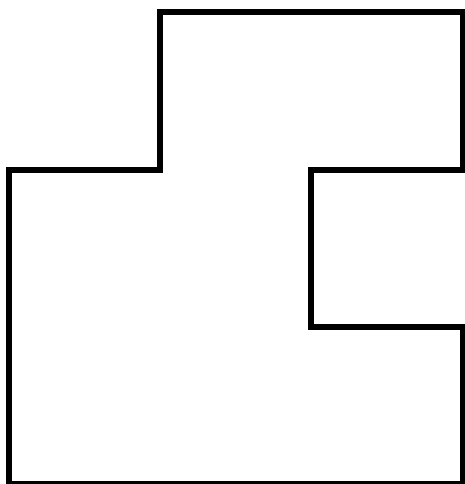
CE2 - Les pièces à dupliquer (activité page 137)



CM1 - Les pièces à dupliquer (activité page 135)

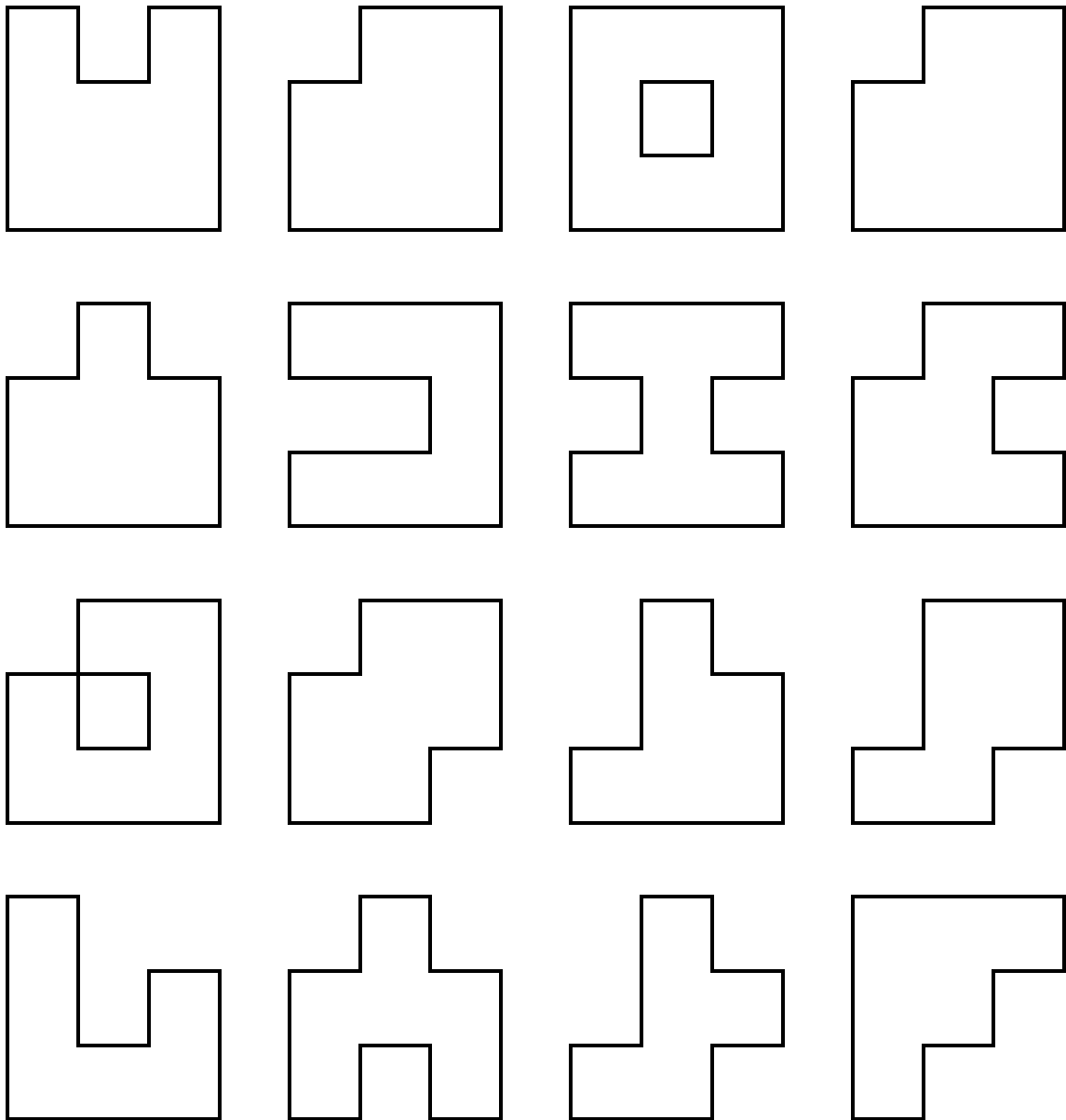


CM2 - Les pièces à dupliquer (activité page 138)



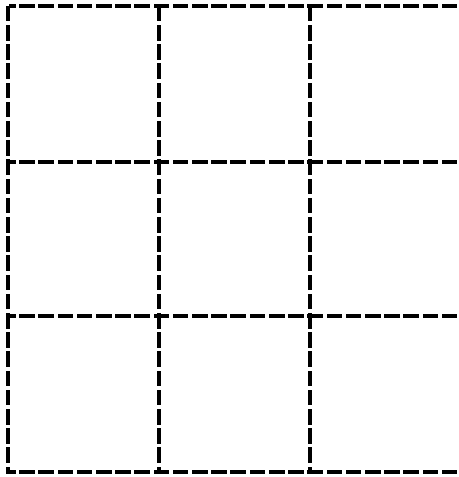
Des axes de symétrie (CE2)

Certaines pièces admettent un ou plusieurs axes de symétrie. Trace ces axes de symétrie.

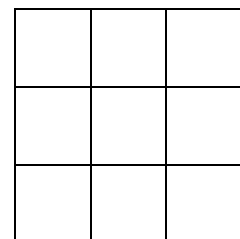
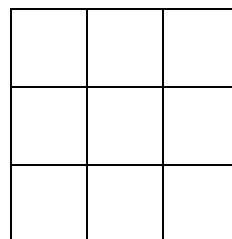
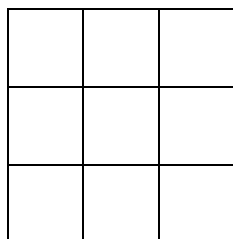
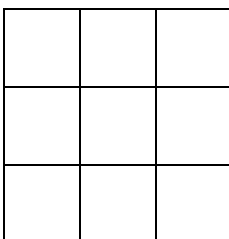
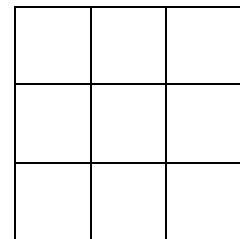
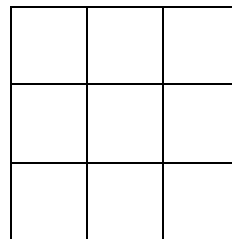
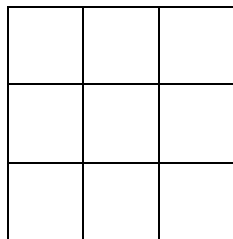
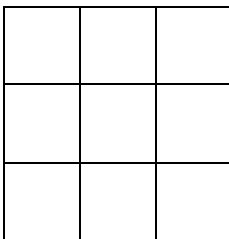
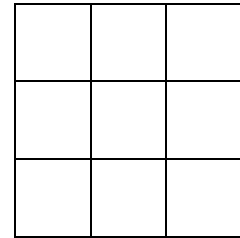
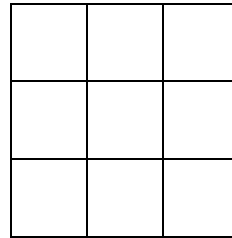
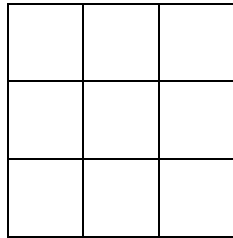
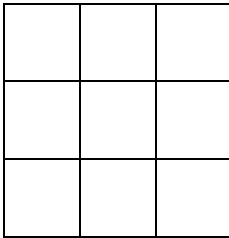


Deux pions carrés et un axe de symétrie (CM1)

Place deux pions carrés de telle sorte que la figure obtenue admette un axe de symétrie.



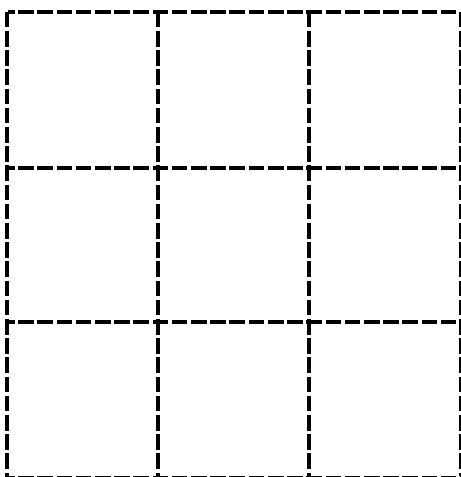
Colorie ci-dessous les placements obtenus.



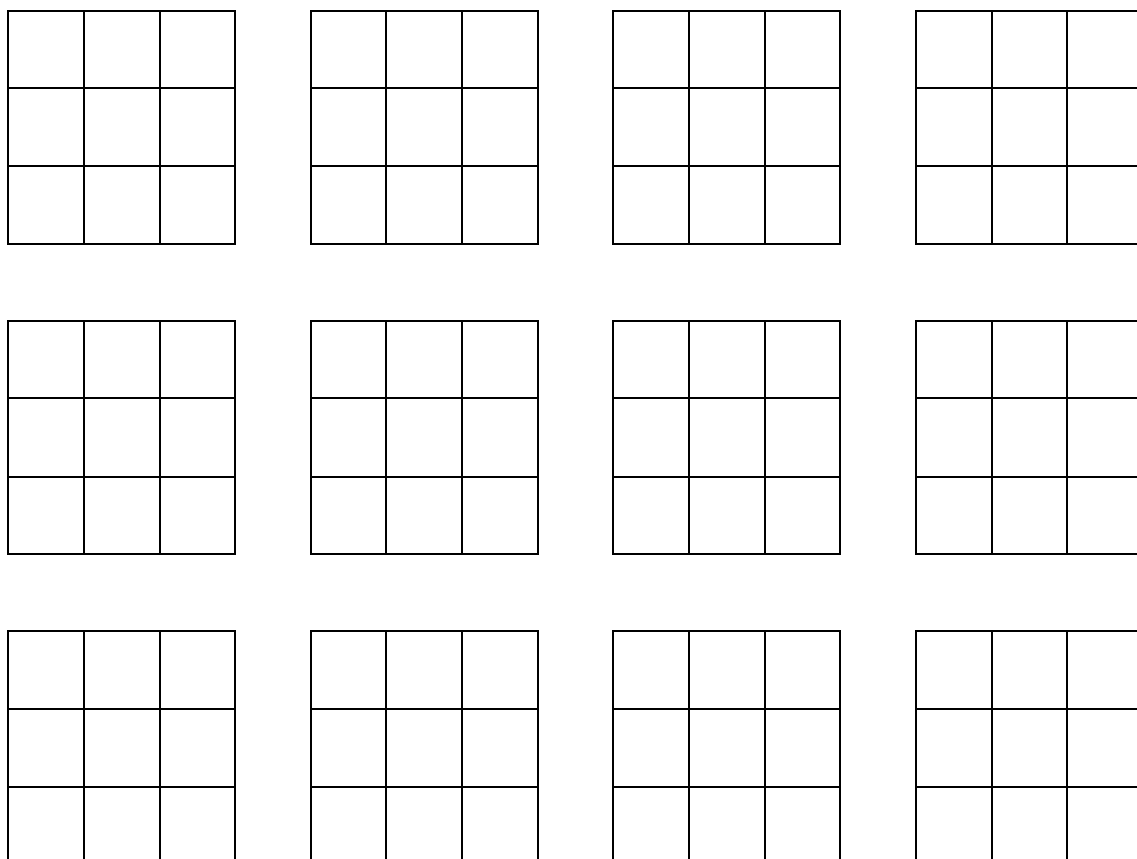
Les placements des pions seront découpés pour former des pièces de jeu. Entoure d'une même couleur les dessins qui permettront d'obtenir la même pièce.

Deux pions, mais pas d'axe de symétrie (CM2)

Place deux pions carrés de telle sorte que la figure obtenue n'admette pas d'axe de symétrie.

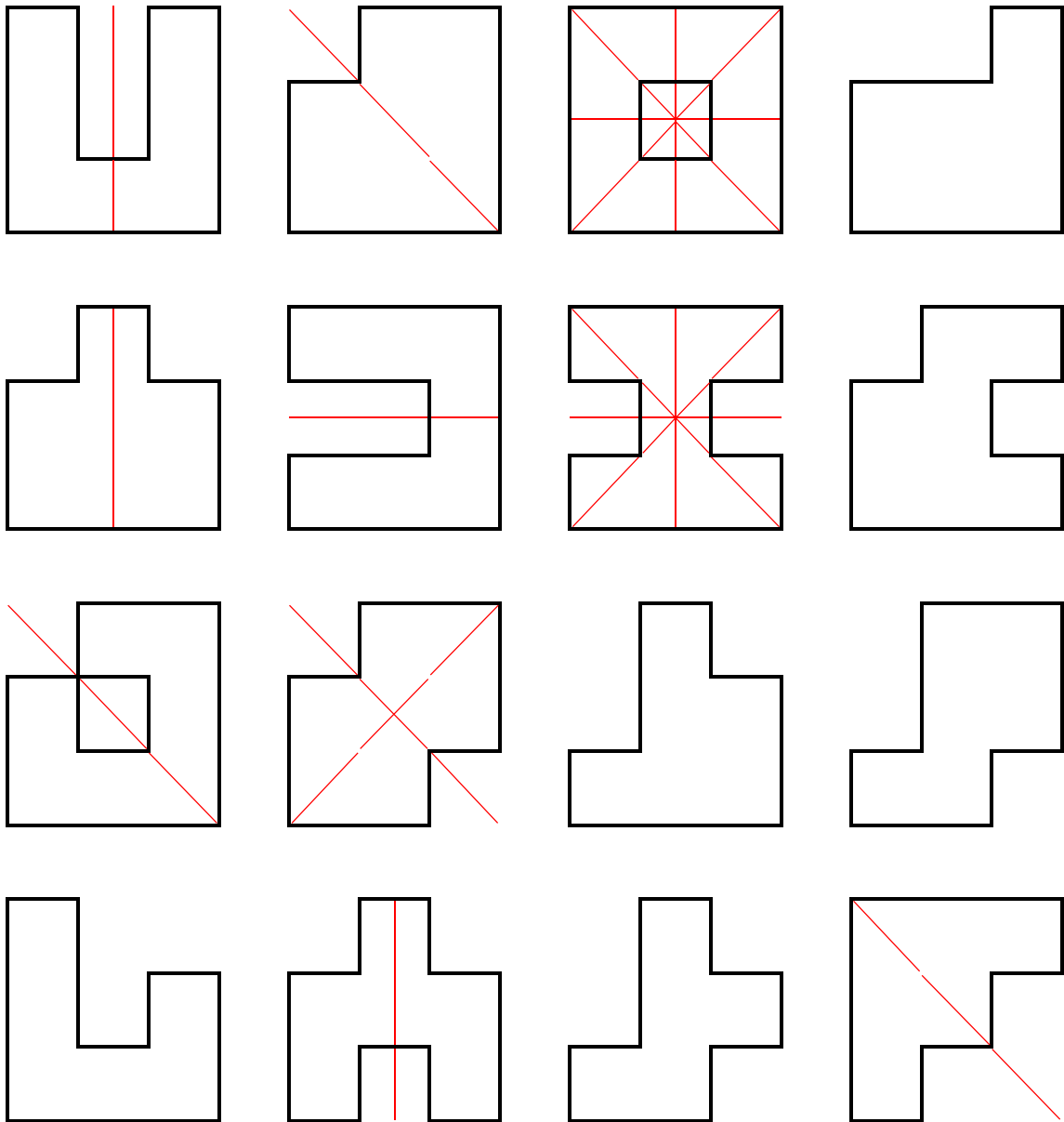


Colorie ci-dessous les placements obtenus.

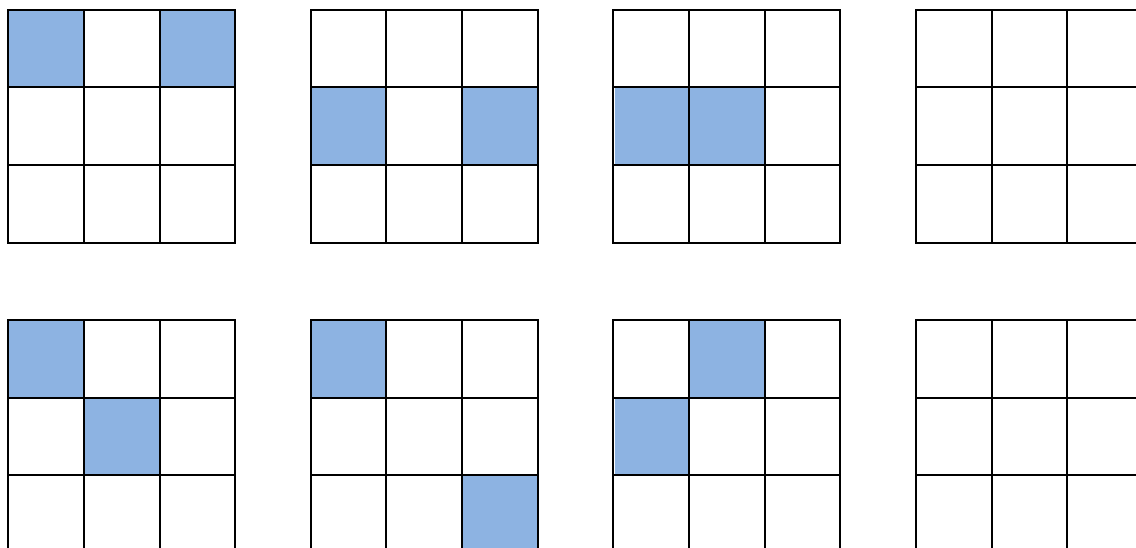


Les placements des pions seront découpés pour former des pièces de jeu. Entoure d'une même couleur les dessins qui permettront d'obtenir la même pièce.

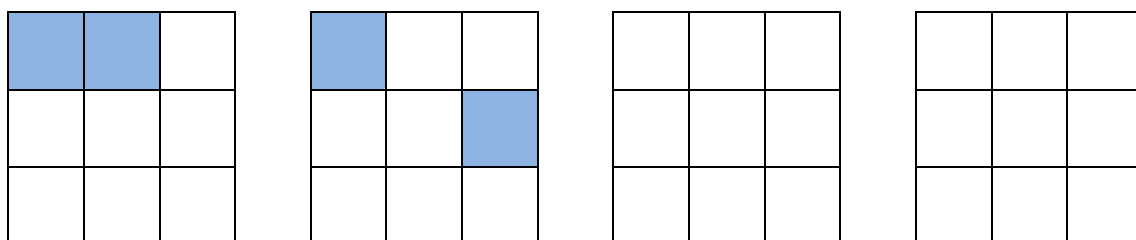
CE2 : Les axes de symétrie des seize pièces de « Maths & Mental »



CM1 : Placements pour des pièces admettant un axe de symétrie



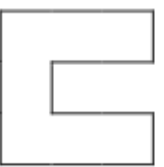
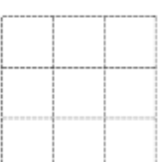
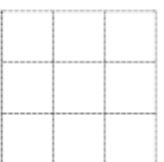
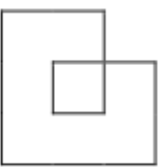
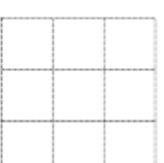
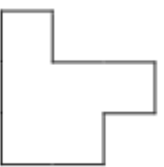
CM2 : Placements pour des pièces n'admettant pas d'axe de symétrie



Existe-il d'autres pièces possibles ?

Les pièces utilisées en **CE2** (Jeux École 3 page 137)

Une pièce a été dessinée. Colorie les cases correspondant aux autres positions possibles de cette pièce.



Six pièces utilisées en **CM1** - **CM2** (Jeux École 3 pages 135 et 138)

Une pièce a été dessinée. Colorie les cases correspondant aux autres positions possibles de cette pièce.