

Soit p la probabilité que C gagne quand il joue contre A (ou B). On classe les parties où C gagne en les classant selon le nombre de coups qu'il a mis pour parvenir à gagner.

La séquence ACB par exemple signifie A gagne contre B puis C gagne contre A puis B gagne contre C.

Pour chaque suite de coups, on écrit la probabilité que cela arrive. On a donc :

$$\begin{matrix} ACC \\ \cup \\ BCC \end{matrix} \text{) probabilité } 2 \times \frac{1}{2} \times p \times p \text{ soit } p^2$$

$$\begin{matrix} ACBACC \\ \cup \\ BCABCC \end{matrix} \text{) } \text{ --- } 2 \times \frac{1}{2} p(1-p) \frac{1}{2} p \cdot p \text{ soit } \frac{1}{2} (1-p) p^3$$

$$\begin{matrix} ACBACBACC \\ \cup \\ BCABCBACC \end{matrix} \text{) } \text{ --- } 2 \times \frac{1}{2} p(1-p) \frac{1}{2} p(1-p) \frac{1}{2} p^2 = \frac{1}{4} (1-p)^2 p^4$$

On voit bien que l'on passe d'une partie à l'autre en supprimant la dernière lettre C (probabilité p) et en rajoutant le motif BACC, probabilité $(1-p) \frac{1}{2} p^2$.

La probabilité que C gagne est la somme des termes d'une suite géométrique de premier terme p^2 et de raison $\frac{1}{2}(1-p)p$ soit $p^2 \frac{1}{1 - \frac{1}{2}(1-p)p}$

p est donc positif et vérifie

$$\frac{p^2}{1 - \frac{1}{2}(1-p)p} = \frac{1}{3} \text{ soit } 5p^2 + p - 2 = 0 \text{ donc}$$

$$p = \frac{-1 + \sqrt{41}}{10} \text{ soit } 0,5403 \text{ légèrement}$$

supérieur à 0,5 comme attendu.